MathPub(マスパブ) プログラミング教室(きょうしつ)

株式会社DynaxT(かぶしきがいしゃ だいなっくす・てい)

音楽を流しています。

■ I ■ オーディオに接続

なにも聞こえない方は「オーディオに接続」から 「インターネットを使用した通話」、 「Wi-Fiまたは携帯のデータ」をえらんでください。



MathPubプログラミング教室 前回のこたえ





今日の目的 「くりかえしブロックをつかいこなす2」

3. かんがえてみる

10

1. くりかえしについて話をきく

>

2. MathPubで作業(さぎょう)する

「くりかえし」とは プログラムでの命令のしかた には、 いくつか種類(しゅるい)があります。







「くりかえし」とは 「ひきざんで、わりざんをとくプログラム」を、 考えてみましょう。



考えてみよう 「12こあるリンゴを4人にくばります。 ひとりいくつでしょう。」 この問題、 ひき算でとくことができるんですが、 どうすればいいでしょうか?

11

考えてみよう

- まず4人にそれぞれ1こずつくばります。
 - 何回くりかえすことができますか?
- また、すべてくばりおわったとき

1221

リンゴはひとりいくつもってますか?

-



考えてみよう 1回目 12-4=8



考えてみよう 1回目 12-4=8 2回目 8-4=4





MathPubでくりかえしブロックをつかってみよう! こんなブロックをつかいます。



① MathPub(ますぱぶ)をブラウザでひらく

G Google ×	+		– 0 ×
\leftrightarrow \rightarrow C S http://mathpuk	jp		e 721 :
Googleについて ストア			Gmail 画像 詳 ログイン
	G	ogle	
	٩	Ļ	
	Google 検索	ž I'm Feeling Lucky	
https://	mathpub.jp/と	入力(にゅうりょ	く)します。
N	2-	W.	
			24,0

		グインす	-2			
		PTR	ユーザ名: 平岩優里	所属: オンラインMathPub教室	ログアウト パスワードの変更	動画を見る
		■ ログイン				
		y_hiraiwa@dynaxt.c	eip		MathPu 登録したときに使用したメー, 力してください。	bに新規入会 ルアドレスを入 一ドを忘れた方
		パスワード				
			ログイン			
	• メール	アドレスと	- パスワー	-ドを入力(に	ゆうりょく)し	して
R		イン」を	ノリックし	ン よ り 。		
	•		20	35	1	





③「教材(きょうざい)」をさがす まずは「教材の検索・問題を解く」をタップ





③「教材(きょうざい)」をさがす 「対象(たいしょう)に「自分(回答)」をえらんで、検索(けんさく)



③「教材(きょうざい)」をさがす 「プログラミングのきほん⑤」をえらぶ

		3/1			
	東久米行				
言語					
学習指導案あり					
教材一覧					
タイトル	領域	単元名 ねらい	使用されている字句	言語	所有
プログラミングのきほん①ちくじしょり				日本語	おた
プログラミングのきほん①ちくじしょり				日本語	おた
プログラミングのきほん②じょうけんぶんき				日本語	おた
15					







問題文(もんだいぶん)

{A}を{B}でわると、答えはいくつでしょう?

解答文(かいとうぶん)



{A}を{B}でわると、答えは{C}です。

⑤ ブロックをうごかす、かきかえる

問題生成 Python表示		
ブロック		
まずは 数をつくる工夫 色をつけるとき 絵をいれるとき 数を決めるルール 文字を使うとき もし~なら等の条件 繰り返しの命令 リスト 数字などを入れる箱	 ロジック記述(自動変換) 変数 A * を次の値にセットする。 10 変数 B * を次の値にセットする。 5 変数 C * を次の値にセットする。 0 変数 あまり * を次の値にセットする。 A * 次が成り立つまで * あまり * < * B * 以下を繰り返す: 変数 あまり * を次の値にセットする。 あまり * - * B * 	
関数		
•		R

⑥ 問題生成! 「もんだいせいせい」ボタンをおす

:

13





⑦保存(ほぞん)、回答終了! さいごに、 ①「保存(ほぞん)」ボタンをタップ

②「回答終了(かいとうしゅうりょう)」ボタンをタップ



今日はここまで

1

また次回もよろしくおねがいします!

...

11